PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number:

2003-016445

(43) Date of publication of application: 17.01,2003

(51)Int.CI.

7/00 G06T G06T 1/00 G06T 11/60 H04N 1/40 H04N

(21)Application number : 2001-198817

(71)Applicant: MINOLTA CO LTD

(22) Date of filing:

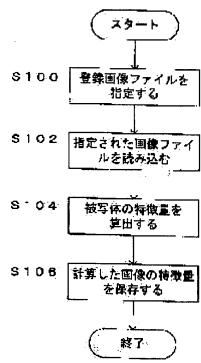
29.06.2001

(72)Inventor: MORIWAKI YOSHIMI

(54) IMAGE PROCESSOR AND IMAGE PROCESSING METHOD

(57)Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To make correctable a photographed digital image through an easy operation. SOLUTION: An image processor is equipped with a registering means which previously registers a feature quantity of a subject by using a 1st image including a subject, an input means which inputs a 2nd image, a detecting means which detects the area of the subject from the 2nd image inputted by the input means, and a correcting means which corrects the 2nd image as to the subject area detected by the detecting means.



LEGAL STATUS

[Date of request for examination]

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or

Searching PAJ Page 2 sur 2

application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number]

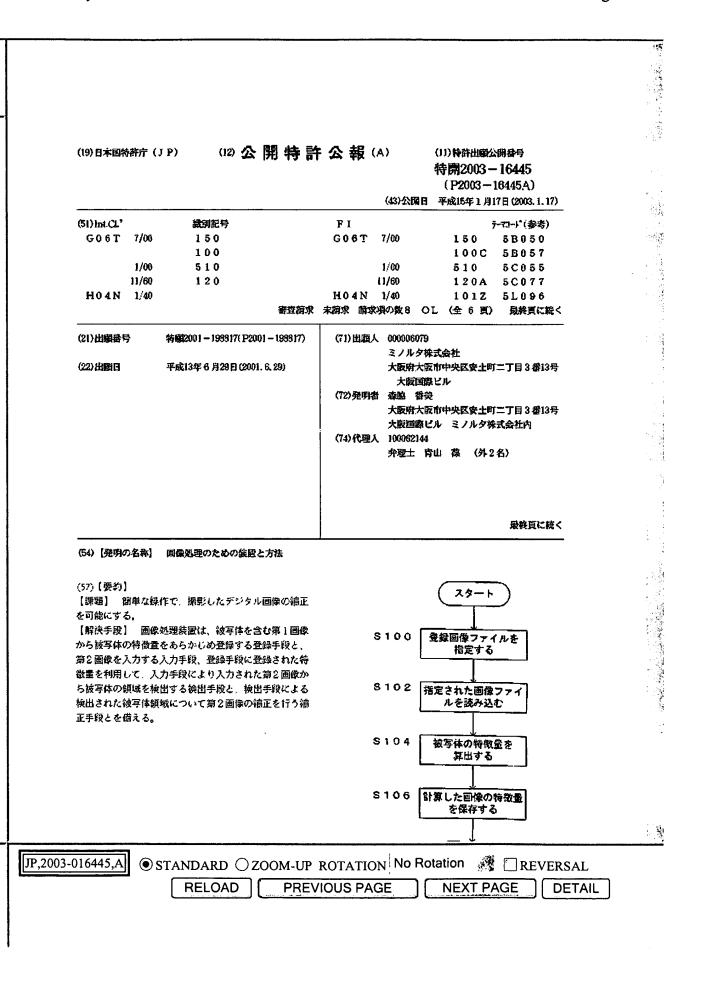
[Date of registration]

[Number of appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of requesting appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of extinction of right]

Copyright (C); 1998,2003 Japan Patent Office



特開2003-16445

【特許請求の範囲】

【請求項 】】 被写体を含む第 】画像から被写体の特徴 置を予め登録する登録手段と、

第2画像を入力する入力手段、

登録手段に登録された特徴量を利用して、入力手段によ り入力された第2回像から被写体の領域を検出する検出 手段と、

検出手段による検出された核写体領域について第2画像 の補正を行う補正手段とを備える画像処理装置。

【謂求項2】 彼写体を含む第1画像から被写体の特徴 10 置を予め登録し

第2画像を入力し、

登録された特徴量を利用して、第2画像から被写体の領 域を検出し、

検出された被写体領域について第2画像の稿正を行う画 像処理方法。

【請求項3】 被写体を含む第1画像から被写体の特徴 置を予め登録するステップと、

第2画像を入力するステップと、

域を検出するステップと、

検出された被写体領域について第2画像の浦正を行うス テップとをコンピュータに実行させるための画像処理ブ ログラム。

【請求項4】 前記の特徴量は被写体の色であることを 特徴とする請求項3に記載された画像処理プログラム。 【請求項5】 前記の特徴量は複数であることを特徴と する請求項3に記載された画像処理プログラム。

【請求項6】 前記の特徴量は、被写体自体についての 敬とする請求項5に記載された画像処理プログラム。

【請求項7】 前記の第2画像が複数であり、前記の検 出ステップと補正ステップとは、複数の第2画像につい て連続的に行うことを特徴とする請求項3に記載された 画像処理プログラム。

【請求項8】 請求項3から請求項7のいずれかに記載 されたプログラムを記録した、コンピュータ読み取り可 能な記録媒体。

【発明の詳細な説明】

[0001]

【発明の属する技術分野】本発明は デジタルカメラで 緑彩した画像などに対して被写体に合った浦正を行う画 像処理に関する。

[0002]

【従来の技術】デジタルカメラで撮影したデジタル画像 などに対して、種々の画像処理が行われる。たとえば、 特開平9-297838号公報では、登録画像と撮影画 像の差異を求め、得られた差異の程度に基づいて所定の 処理を実行する。また、特開平10-124655号公

成する。これを検索に利用する。また、従来の画像の消 正を行うソフトウエアでは、デジタル画像中の接写体 を、用意されたことばで指定すると、そのことばに対応 した特徴量で被写体領域を検出し、そのことばと対応し たパラメータで補正をおこなう。たとえば、「人物」の 場合は、肌色領域を抽出し、肌の色を変換する。また は、被写体の領域をマウスで聞んで指定する。 [0003]

【発明が解決しようとする課題】従来の画像の補正を行 **うソフトウエアにおいて、ことばで補正対象領域を指定** する方法では、検出する範囲が広く 意図した領域以外 も被写体として識別されてしまう。たとえば、「人物」 の場合は、肌の色で領域の検出を行うが、壁などの本来 肌ではない領域も肌色であれば検出され、また、通行人 があれば通行人も被写体に含まれる。その結果 補正し たくない部分まで絹正されてしまう。とのような場合、 意図したとおりの結果を得るには、マウス等で領域を指 定してやる必要があり、操作が複雑になる。また、マウ スで領域を指定する方法では、画像1枚1枚に対して指 登録された特徴量を利用して、第2画像から彼写体の領 20 定しなければならず、複数の画像に対して一括処理が困 難である。したがって、ユーザーが簡単な操作で撮影画 像について意図したように補正できることが望まれる。 【0004】との発明の目的は、簡単な操作で、撮影し たデジタル画像の箱正を可能にすることである。 100051

【課題を解決するための手段】本発明に係る画像処理装 置は、被写体を含む第1画像から被写体の特徴量をあら かじめ登録する登録手段と、第2画像を入力する入力手 段、登録手段に登録された特徴置を利用して、入力手段 特徴量と被写体の周囲についての特徴量を含むことを特 30 により入力された第2画像から被写体の領域を検出する 検出手段と、検出手段による検出された被写体領域につ いて第2画像の補正を行う補正手段とを備える。登録手 段によりあらかじめ第1画像から被写体の特徴量を求め て登録しておくことにより、被写体の色や特徴の詳細が わかるので、第2画像から被写体である領域のみを検出 できる。特徴量から自動的に被写体を検出できるので、 第2画像について被写体領域を指定する必要がない。

> 含む第1画像から被写体の特徴置を予め登録しておく。 40 次に、第2画像を入力し、登録された特徴量を利用し て、第2回像から被写体の領域を検出する。そして、検 出された被写体領域について第2画像の結正を行う。 【0007】本発明に係るプログラムは、被写体を含む 第1画像から被写体の特徴量を予め登録するステップ と、第2回像を入力するステップと、登録された特徴量 を利用して、第2画像から被写体の領域を検出するステ ップと、検出された被写体領域について第2回像の論正 を行うステップとをコンピュータに実行させるためのブ

【0006】本発明に係る画像処理方法では、被写体を

親では、デジタルカメラが、緑影画像を基に特徴量を作 50 【0008】前記の画像処理プログラムにおいて、前記

ログラムである。

(3)

の特徴量はたとえば被写体の色である。

【りりり9】前記の画像処理プログラムにおいて、たと えば、前記の特徴量は複数である。また、たとえば、前 記の特徴置は、彼写体自体についての特徴置と被写体の **園囲についての特徴量を含む。**

3

【①①10】前記の画像処理プログラムにおいて、たと えば、前記の第2画像が複数であり、前記の検出手段と **絹正手段とは、複数の第2画像について検出と補正を連** 続的に行う。意図した綸正を複数の画像について一括し ておこなえる。

【①①11】本発明に係るコンピュータ読み取り可能な 記録媒体は、前記のプログラムを記録する。

[0012]

【発明の実施の形態】以下、添付の図面を参照して本発 明の実施の形態を説明する。

【①①13】図1は、画像処理システムの構成を示す。 画像処理システムは、通常のコンピュータとプリンタと からなるシステムと同様の構成を備える。システム全体 を制御するCPU10は、プログラム、データなどを記 能するROM12と、ワークエリアとしてのRAM14 20 に接続される。CPU10は、さらに、操作指示入力部 としてのキーボード16やマウス18に接続され、ま た。プレキシブルディスクドライブ、ハードディスクド ライブ、CD-ROMドライブなどの記憶装置20に接 続される。さらに、画像入力手段としてのデジタルカメ ラ22などに接続され、また、出力手段としてのディス プレイ装置24やプリンタ26に接続される。後で説明 する画像処理プログラムは、フレキシブルディスク、ハ ードディスク、CD-ROMなどの記憶媒体20aから RAM14に読み込まれる。また、後で説明する被写体 30 の特徴量も、いずれかの記憶媒体20 a に記憶される。 【0014】図2は、このシステムの画像処理の全体機 成を示す。画像処理において、画像メモリに記憶した画 像について各種の処理が行われる。ことで、メインルー チン(S1())は、画像メモリを用いて画像処理を行う ルーチンであり、このメインルーチンから以下の各種処 **運が呼び出されて実行される。画像入出力ルーチン(S** 12)は、画像ファイルの指定とその入出力を行う。入 力された画像は画像メモリにロードされる。操作GU! ルーチン(S14)は、被写体画像の登録や領正処理を 40 行う指示を行う。画像登録ルーチン(\$16)は、被写 体画像の登録があると、画像メモリ中の画像から被写体 の特徴量を算出し、画像特徴量としてメモリに保存す る。被写体領域検出ルーチン(S18)は、画像補正の 指示があると、登録画像の画像特徴量を参照し、入力画 像の被写体領域を検出する。この検出処理は、公知のバ ターンマッチングなどを用いておこなう。また、画像縞 正ルーチン(S20)は、被写体領域検出後にユーザー の指示に基く内容でメモリ中の画像の補正を行う。 縞正 処理は、たとえば、人物画像における販荒れ防止のため 50 域のみに舗正処理を適用することにより、肌色の壁など

の顔のスムージング処理である。ここで、被写体領域検 出結果を基に補正パラメータを決定し、画像が補正され る。なお、画像表示ルーチン(S22)は、画像を表示 するルーチンである。

【0015】本実施形態では、画像登録ルーチン(S1 6) において、あらかじめ被写体を撮影した画像を登録 しておく。これにより彼写体の特徴量が登録される。デ ジタルカメラで撮影した画像などを補正する場合。同じ 彼写体が撮影されていると、その彼写体の画像が、登録 10 されている特徴量を基に識別され、補正される。

【0016】特徴量は、被写体が人物の場合、たとえば 顔の色(肌色)、その人物の顔の下側にある服の色、顔 の周囲にある襞の毛の長さ、めがねをかけていること等 である。これらの特徴量が登録画像データから算出され 登録されている。また、草花の画像の場合は、被写体領 域は、たとえば花である。そして、特徴置として、花や 葉の色や形などを設定する。人物の場合と同様に、これ ちの特徴量が登録画像データから算出され登録されてい

【①①17】従来は、画像の特徴量は一般的な人の肌の 色(特徴量)として求められていた。本実施形態では、 あらかじめ別の登録画像においてその人物(被写体)の 特徴量(たとえば顔の色)が求められ登録されている。 特徴量の登録により被写体の色や特徴の詳細がわかって いるので、その特徴量を華に画像データから彼写体領域 を検出し、ユーザーの指示により画像を結正する。たと えば人物の場合。その人物の顔を特徴量としてあらかじ め登録してあるので、撮影された画像についてその特徴 置を墓に被写体領域の検出を自動的に行う。すなわち、 被写体領域を画像ごとに指定しなくても、その被写体だ けを自動的に領出できる。また、一般的な特徴量でな く、その被写体についての特徴量を登録しているので、 本来補正したい領域のみを検出できる。このように、彼 写体を撮影した画像をあらかじ登録するという簡単な媒

【0018】また、従来は、領正対象の画像において彼 写体領域を検出していた。したがって、図3のように、 画像の一部に被写体《人物の顔》の色と同じ色の壁があ った場合、顔を補正すると、壁も同時に絹正されてしま った。これに対し、本実施形態では、被写体が人物の場 台. たとえば顔の色(肌色)、その人物の顔の下側にあ る服の色、顔の周囲にある襞の毛の長さ、めがねをかけ ていること等の複数の特徴量が登録されている。したが って、複数の特徴量を用いて被写体を自動的に識別でき るので、被写体の顔と同じ色の壁などがあっても、被写 体でないことが識別できる。

作で、その後に撮影した画像内の彼写体領域を精度よく

【0019】また、たとえば、肌荒れ防止のためのスム ージング処理の補正をする場合は、検出された被写体鎖 (4)

肌以外の部分がスムージング処理によりボケることを防 ぐととが出来る。また、道光画像を識別して顔が暗い場 台に明るくする補正処理では、検出した顔領域とそのま わりの領域の明度差を特徴量として設定しておき、その 特徴量を基に過光であるか否かを判断する。これにより **浦正の必要性が判断され、被写体が逆光のときのみ明る** く補正される。また、被写体は逆光でなく通行人だけが 暗い場合に、逆光でないと判定されるので、彼写体の顔 が明るくなり過ぎる等の不具合は出なくなる。このよう に、ユーザーが意図したとおりの補正が可能である。 【0020】以下に、画像処理についてさらに具体的に 説明する。図4は、登録画像の処理(図1、S16)の フローチャートである。まず、登録画像ファイルを指定 する (S100)。次に、指定された画像ファイルを読 み込む (S102)。次に、登録画像内の被写体がユー ザーにより指定されると、その特徴量を算出し(S10) 4) 得られた画像の特徴量を保存(登録)する(\$1 ()6)。ここで、単一の特徴量でも登録可能であるが、 好ましくは複数の特徴量を登録する。たとえば被写体が 人の場合は、被写体の特徴量として、顔の色、襞の長 さ、服の色などを設定し、特関平10-124655号 公報に記載されたようなパターンマッチングにより、画 像からそれらの値を算出する。なお、草花等の被写体の 場合は、特徴量として花や葉の色や形を設定し、色やパ ターンマッチングにより、画像からそれらの値を算出す

5

【0021】図5は、画像補正(図1.820)のフローを示す。まず、ユーザーにより満正対象の画像ファイルが指定されると(8200)、指定された画像ファイルを読み込む(8202)。次に、登録画像の処理(図 301.816)で登録された被写体の特徴置を読み込む(8204)。次に、特徴量を基に指定画像から被写体領域を抽出する(8206)。ここで、記述されている被写体の特徴量を基にパターンマッチング等を行い、読み込みまれた画像から被写体領域を識別する。次に、検出された彼写体領域の位置情報からパラメータを決定して画像を請正する(8208)。

【10022】との画像処理では、既に決定されている彼*

*写体の特徴費を墓に複数画像に含まれている彼写体につ いて一括処理が可能である。図6は、複数画像の一括処 2 理の場合の補正処理(図1 S16)のフローを示す。 まず、n枚の画像ファイルを指定する(S300)。こ こで、画像ファイルのリストから選択したり、ディレク トリをして指定するなどで画像ファイルを一括指定す る。そして、指定された画像ファイルのデータを読む (\$302)。次に、あらかじめ登録されている被写体 の特徴量を読む込み (S304)、画像において被写体 10 領域を抽出する(S306)。そして、彼写体領域に対 してパラメータを決定して画像を鎬正する(S3) 8)。次に、最後の画像が否かを判定し(S310)、 最後の画像でなければ、ステップS302に戻る。 こう して、すべての画像ファイルを処理し終わるまで、S3 02からS308までの処理を繰り返す。 【0023】意図した領域を補正するためには、従来

【0023】意図した領域を結正するためには、従来は、ステップS304とS306の代わりに、1枚ずつの被写体領域をマウス等で指定する必要があった。しかし、本実施形態では、あらかじめ登録してある被写体の20特徴量から自動的に被写体領域を検出できる。これにより、複数画像を一括で処理できる。

[0024]

【発明の効果】本発明では、簡単な操作で撮影した画像から被写体領域を精度よく検出して意図したとおりの結正が可能である。また、本来結正したい領域のみを検出して補正できる。また、複数の画像について一括して被写体領域を検出して結正できる。

【図面の簡単な説明】

【図1】 画像処理システムのブロック図

【図2】 登録画像の処理のフローチャート

【図3】 領域検出の1例を説明するための図

【図4】 縞正処理のフローチャート

【図5】 画像補正処理のプローチャート

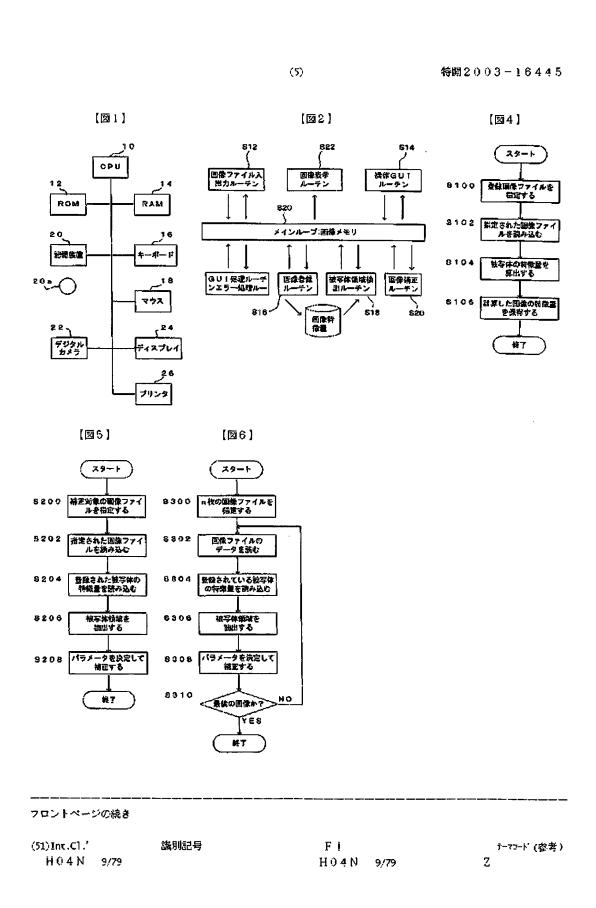
【図6】 複数画像の舗正処理のフローチャート

【符号の説明】

10 CPU. 14 RAM、 20 記憶装 置. 20a 記憶媒体。

[図3]





(6)

特開2003-16445

Fターム(参考) 58050 AA09 BA15 DA04 EA09 EA13
FA02 FA03 FA05
58057 BA11 BA23 CA01 CA08 CB01
CB08 CE04 CE05 CE17 CH01
CH11 CH14 DA08 DB06 DB09
DC36
5C055 BA03 BA06 CA16 HA37
5C077 LL01 MP08 PP55 PQ12 PQ23
SS05 TT09
5L096 AA02 AA06 CA02 CA25 EA45
FA15 GA38 HA08 JA11 MA03